Título del Juego: "Morty's Escape"

Descripción Breve:

"Morty's Escape" es un juego diseñado en C++ basado en el episodio "Raising Gazorpazorp". En este juego, el usuario controla a Morty, quien debe escapar de una prisión alienígena en el planeta Gazorpazorp. (para lograr esto nuestro usuario La mecánica principal se centra en evitar obstáculos y enemigos para llegar a la salida y regresar a la Tierra.

Historia:

Morty ha sido atrapado en una prisión alienígena en Gazorpazorp. Debe encontrar una salida y regresar a la Tierra antes de que sea demasiado tarde. A medida que avanza, se encontrará con alienígenas hostiles y obstáculos extraños.

Dinámica:

Movimiento y Obstáculos: El jugador controla a Morty, quien puede moverse hacia arriba, abajo, izquierda y derecha. Debe evitar obstáculos y enemigos que intentan detenerlo.

Recopilación de Objetos: Morty puede recoger objetos que le otorgarán poderes temporales o ventajas en su camino de escape.

Niveles:

El juego consta de tres niveles:

Prisión Inicial: Morty comienza en su celda y debe escapar de ella. El jugador debe evitar las patrullas de guardias alienígenas y encontrar la salida de la prisión.

Desierto Alienígena: Morty se aventura en el peligroso desierto de Gazorpazorp, donde debe sortear obstáculos como arenas movedizas y criaturas hostiles. El objetivo es llegar a un punto de encuentro con Rick.

Regreso a la Tierra: Morty debe finalmente encontrar una manera de regresar a la Tierra. El jugador debe resolver un último rompecabezas o superar un último obstáculo para completar el juego.